Ladibug™ 2.0

Logiciel de présentation visuel d'image

Manuel de l’utilisateur - Français

Table des Matières

1. Introduction 2
2. Spécifications du Système 2
3. Installer Ladibug™ 3
4. Connexion au matériel 5
5. Commencer à utiliser Ladibug™ 5
6. Description d'interface d'opération 6
   - 6.1 Introduction d'écran de logiciel 6
   - 6.2 Onglet (Fenêtre d'images sauvegardées) 7
   - 6.3 Menu principal 8
   - 6.4 Outils d'annotation 9
   - 6.5 Configuration de la Camera 11
   - 6.6 Options 12
   - 6.7 Laps de temps (Paramètres Éclatés) 13
7. Descriptions des fonctions 14
   - 7.1 Marche/arrêt du présentateur visuel 14
   - 7.2 Je voudrais afficher l'image directe 14
   - 7.3 Je voudrais saisir des images 14
   - 7.4 Je voudrais saisir des images sans interruption 14
   - 7.5 Je voudrais figer l'image directe 14
   - 7.6 Je voudrais annoter l'image affichée 15
   - 7.7 Je voudrais ajouter l'annotation textuelle aux images 16
   - 7.8 Je voudrais ajuster l'object 17
   - 7.9 J'aimerais enregistrer des vidéos 17
   - 7.10 Je voudrais utiliser le mode masque 17
   - 7.11 Je voudrais utiliser le mode projecteur 18
   - 7.12 Je voudrais gérer les fichiers d'image sauvegardées 18
8. Dépannage 19

1. Introduction

Après avoir installé l'application Ladibug™, vous pouvez utiliser le logiciel pour :

- Commandes du Présentateur Visuel.
- Capturer et enregistrer des images.
- Annoter l'image, accentuer les détails importants et les sauvegarder.
- Supporte la fonction plein écran.

2. Spécifications du Système

Windows XP

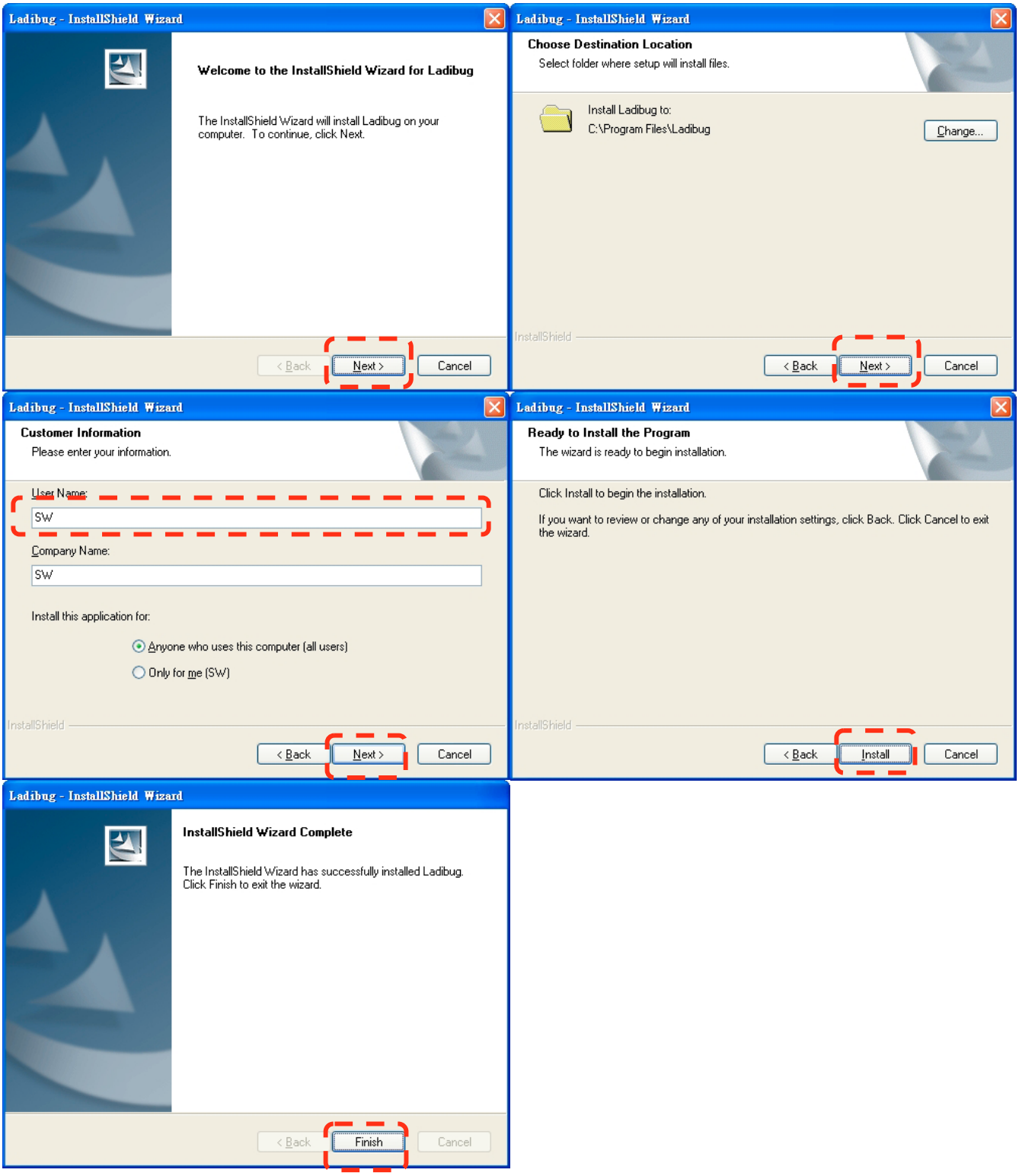
- Minimum CPU : Intel Core 2 Duo 2 GHz et supérieur
- Mémoire minimum : 1 Go RAM
- Supporte Direct X 9
- Résolution minimum : 1024 x 768
- Espace Disque Dur Min : 1 Go
- Windows XP SP2 et plus

Windows Vista / 7 / 8

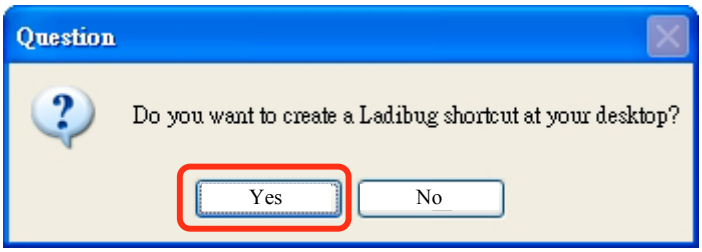
- Minimum CPU : Intel Core 2 Duo 2 GHz et supérieur
- Mémoire minimum : 1 Go (32-bits)/2 Go (64-bits) RAM
- Compatible Direct X 9 (avec WDDM 1.0 ou supérieur)
- Résolution minimum : 1024 x 768
- Espace Disque Dur Min : 1 Go

3.Installer Ladibug™

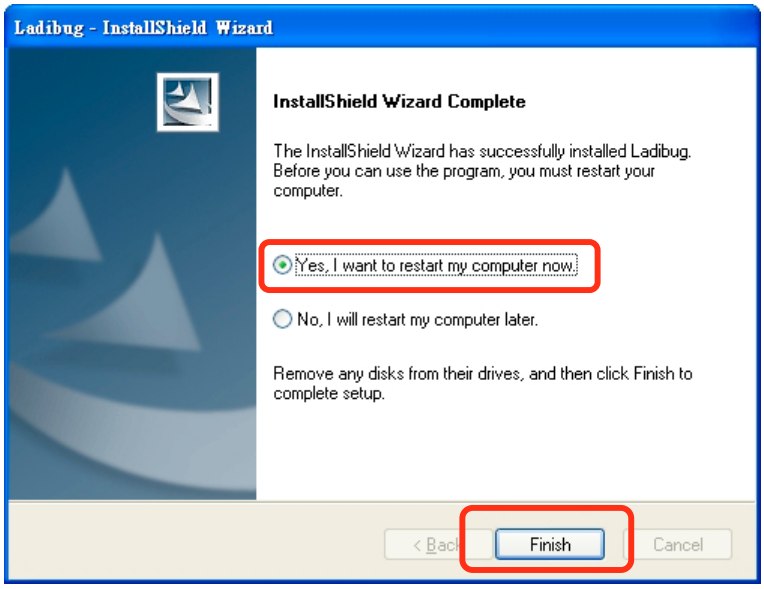
1. Veuillez télécharger le logiciel **Ladibug** sur le site Web de **Lumens**.
2. Extraire le fichier téléchargé et puis cliquez sur **[Ladibug]** pour installer.
3. L'assistant d'installation vous guidera au travers du processus. Veuillez suivre les instructions affichées à l'écran et presser **[Next]** pour l'étape suivante.



4. Pressez **[Yes]** pour créer un raccourci **Ladibug™** sur le bureau de votre ordinateur.



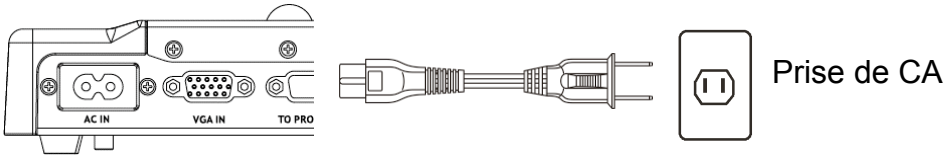
5. Une fois l'installation terminée, pressez sur **[Finish]** pour redémarrer l'ordinateur.


Ladibug - InstallShield Wizard
InstallShield Wizard Complete
The InstallShield Wizard has successfully installed Ladibug. Before you can use the program, you must restart your computer.
Yes, I want to restart my computer now.
No, I will restart my computer later.
Remove any disks from their drives, and then click Finish to complete setup.
< Back
Finish
Cancel

4. Connexion au matériel

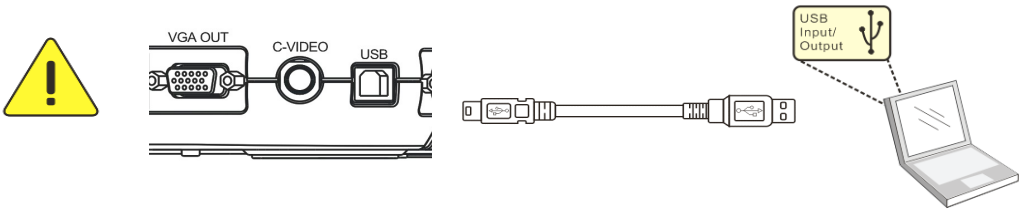
<Très Important> Pour réussir l'installation, veuillez suivre chacune des étapes suivantes.

4.1. Relier le cordon électrique du présentateur visuel.



<Note> L'apparence peut varier en fonction du pays/ou de la région.

4.2. Relier le câble USB au présentateur visuel et à votre ordinateur.



5. Commencer à utiliser Ladibug™

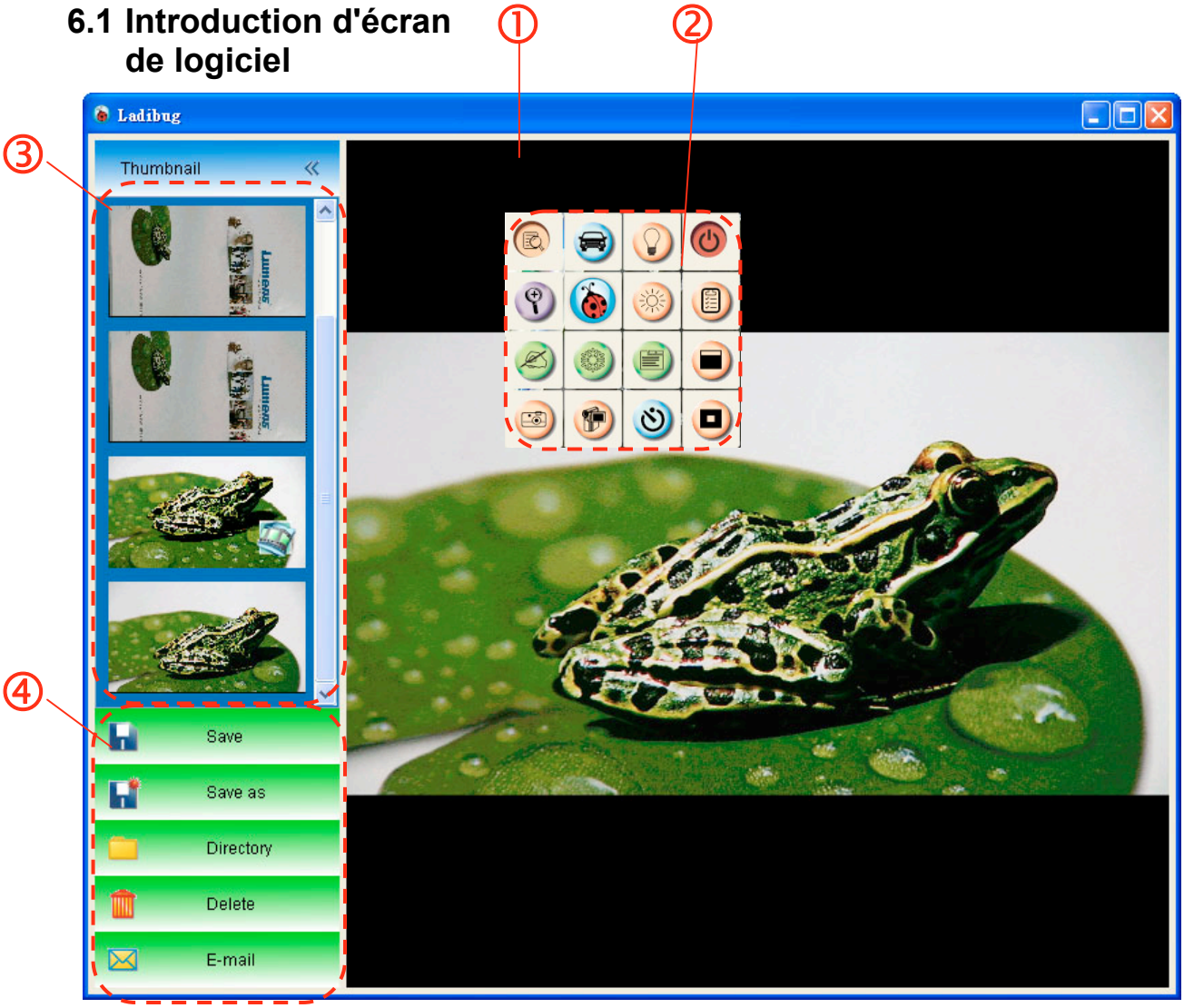
5.1. Double-cliquer l' icône **[Ladibug]** sur le bureau pour lancer Ladibug™.

5.2. Cliquer sur l'icône **[POWER]** pour la mise sous tension.

5.3. Cliquer sur l'icône **[PREVIEW]** commencer l'utilisation.

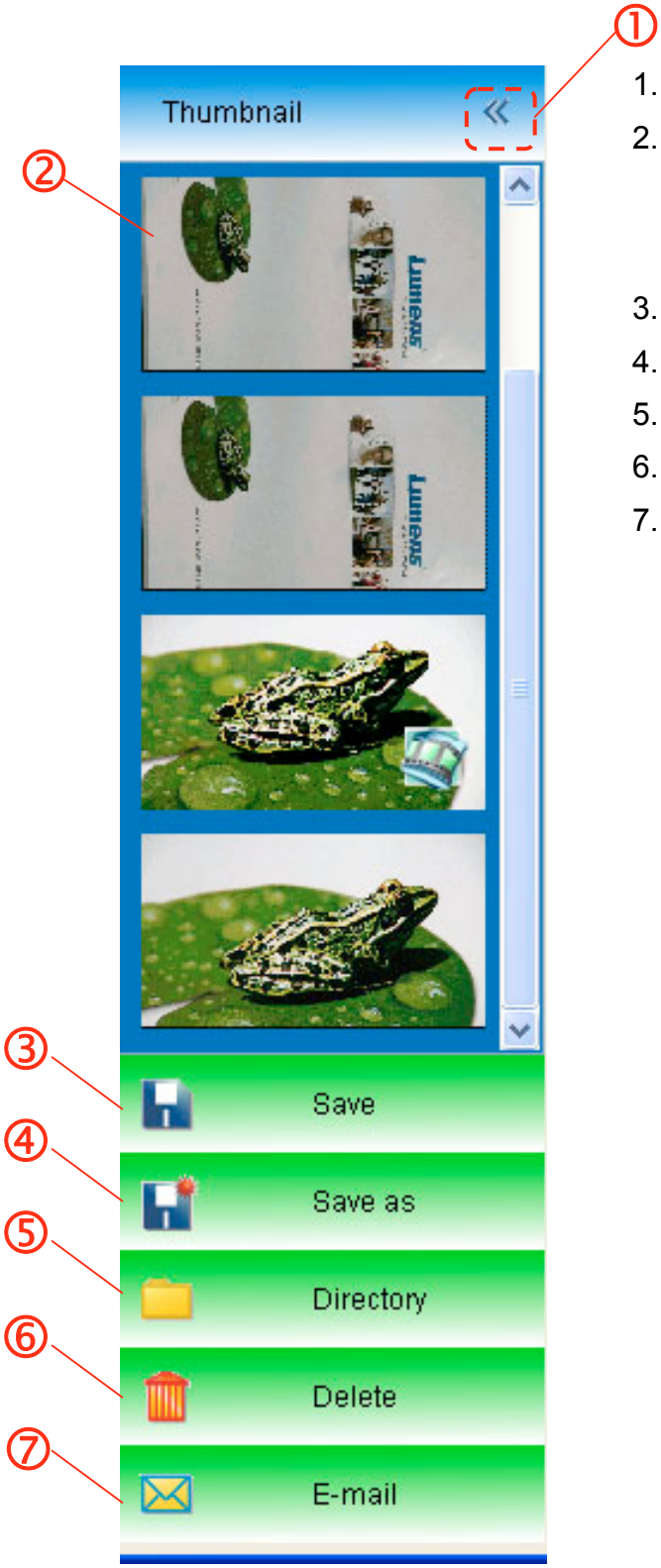
6. Description d’interface d’opération

6.1 Introduction d'écran de logiciel



1. Image en direct
2. Menu principal
3. Fenêtre d’onglet
4. Menu Fonction de Management de fichier

6.2 Onglet (Fenêtre d’images sauvegardées)



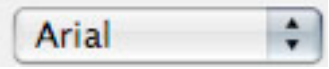
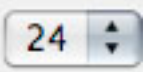
1. Onglet MARCHE/ARRÊT
2. Image d’onglet de vidéo sauvegardées ou saisies (sera affichée en si c'est une vidéo)
3. Sauvegarder l’image/vidéo qui a été éditée
4. Sauvegarder comme nouveau fichier
5. Changer le dossier de stockage
6. Effacer un fichier
7. Envoyer l'image saisie par e-mail

6.3 Menu principal

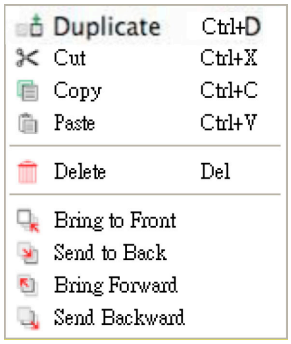
	PUISSANCE : Marche/arrêt du présentateur visuel.		**LAMPE :** Allume/éteint la lampe.
	RÉGLAGE AUTO : Ajuste automatiquement l'image pour avoir une meilleur luminosité et performance de mise au point.		**APERCU :** Affichage Images directe.
	OPTIONS : Sélectionner le procédé de compression vidéo et la source audio. Veuillez vous référer à **6.6 Options** pour les réglages écran.		**LUMINOSITÉ :** Ajuste la luminosité de l'image.
	PRINCIPAL : Lancer le menu de fonctions principales. Cliquer à droite sur cet icône pour afficher les informations sur Ladibug™.		**ZOOM :** Augmente ou diminue la taille de l'image.
	Mode Masque : Ouvrir le mode masque. Veuillez vous référer à **7.10 Je voudrais utiliser le mode masque**.		**CONFIGURATION DE LA CAMÉRA :** Lancer la fenêtre de réglages caméra pour ajuster les images en direct. Veuillez vous référer à **6.5 Réglages Caméra** pour les réglages écran.
	FIGE : Fige l'image en direct.		**ANNOTATION :** Ouvrir outils d'annotations. Veuillez vous référer à **6.4 Annotations**.
	Mode projecteur : Ouvrir le mode d' projecteur. Veuillez vous référer à **7.11 Je voudrais utiliser le mode projecteur**.		**CAPTURE/ SAISIE ACCÉLÉRÉE :** Utilisez le mode rafale et ajuster l'intervalle de capture automatique de l'image. Veuillez vous référer à **7.4 Je voudrais saisir des images en continu**.
	ENREGISTRER : Enregistrez la vidéo.		**CAPTURE :** Capture de l'image.

6.4 Outils d'annotation

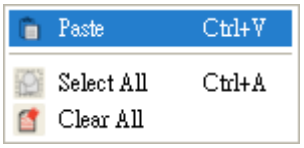
➢ Cliquez sur pour ouvrir les outils d'annotations.

Icône	Description
	Outil pointeur
	Outil laser
	Insérer le texte
	Gomme à effacer (Efface les marques de l'outil de dessin à main levée)
	Tracer une ligne
	Dessiner une ellipse
	Dessiner un rectangle
	Effacer
	Outil de dessin à main levée
	Dos
	Suivant
	Effacer tous
	Sélectionner la couleur de stylo
	Choisir l'épaisseur de ligne
	Sélectionnez la transparence
	Choisir la police
	Choisir la taille de police

- Cliquez sur le symbole en forme de triangle inversé sur l'objet dessiné

	Duplicata : Faire un duplicata de l'objet du dessin
	Couper : Couper l'objet du dessin
	Copier : Copie l'objet du dessin
	Coller : Coller l'objet du dessin
	Effacer : Efface l'objet du dessin
	Mettre au premier plan : Mettre l'objet du dessin à l'avant
	Envoyer à l'arrière : Mettre l'objet du dessin à l'arrière
	Envoyer en Avant : Mettre l'objet du dessin en avant
	Envoyer en arrière : Mettre l'objet du dessin en arrière

- Clique-droit sur une zone vide de l'écran

	Coller : Coller l'objet du dessin
	Tout Sélectionner : Sélectionne tous les objets du dessin
	Effacer : Effacer tous les objets du dessin

6.5 Configuration de la Camera

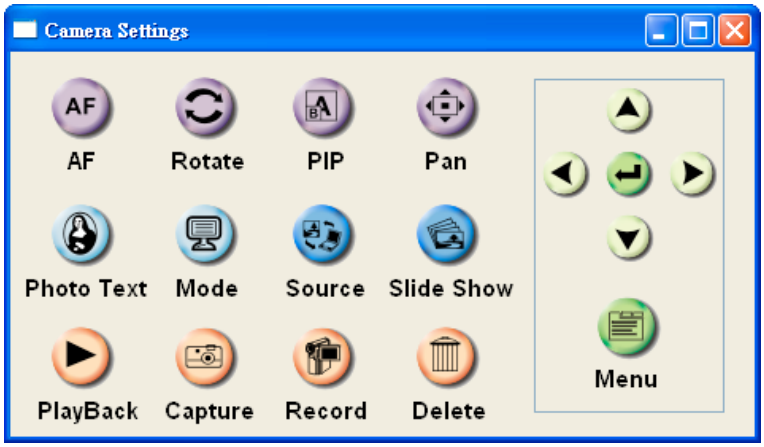
Contrôle l'image de direct par l'intermédiaire de l'interface de ***Configurations de la caméra***. Le mode opératoire est identique a celui de la **panneau de contrôle** et le **télécommande** du présentateur visuel. Se référer au manuel d'utilisation du présentateur visuel pour plus d'information.

<Remarque> L'affichage du bouton peut varier selon les fonctions du produit. Un bouton inactif deviendra gris.

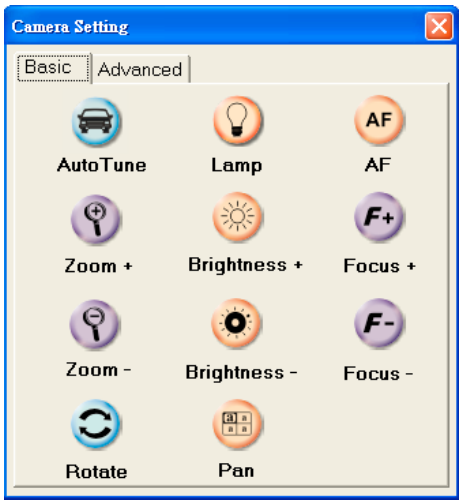
6.5.1 Cliquez pour ouvrir l'interface Configuration de la Camera.

6.5.2 Applicable à d'autres types excepter DC120 et DC125, tel que DC266, DC190…

- **Cas 1**

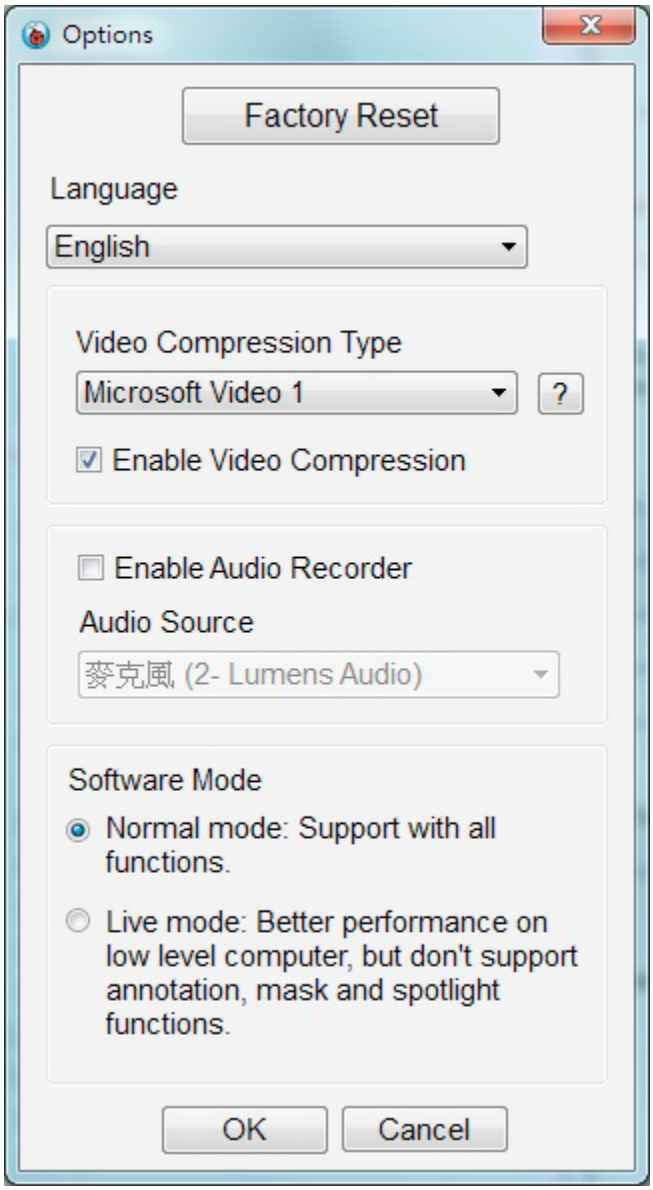


- **Cas 2**



6.6 Options

Cliquez **pour ouvrir le menu options.**



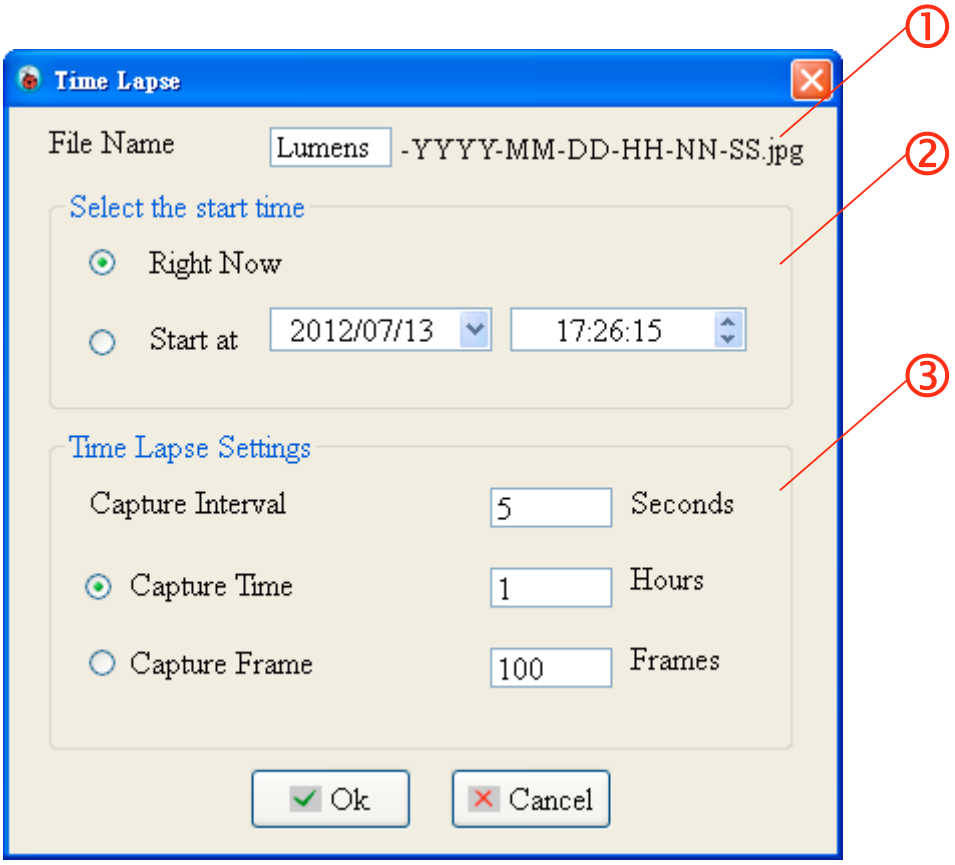
1. **Réglage usine :** Active la réinitialisation d'usine.
2. **Langue :** Définir la langue.
3. **Type de compression vidéo :** Réglage du format enregistrement.

<Note> Vous devez activer [Enable Video Compress] avant mise en système d'exploitation Windows.

4. **Activer l'Enregistreur Audio :** Active le dispositif d'enregistrement audio et règle la source audio.
5. **Mode logiciel :**
   Mode normal : toutes les fonctions sont disponibles.
   Mode direct : meilleures performances sans les fonctions d'annotation, de projecteur et de masque.

6.7 Laps de temps (Paramètres Éclatés)

Cliquez **pour ouvrir le menu Laps de Temps.**



1. Spécifier un nom de fichier.
2. Régler l'heure de départ.
3. Définir l'intervalle de capture et le temps de capture.

7. Descriptions des fonctions

7.1 Marche/arrêt du présentateur visuel

- Cliquer pour allumer ou éteindre la puissance.

<Note> Lorsque l'appareil est allumé, la lumière clignote. Après l'arrêt, vous ne pouvez pas redémarrer avant l'extinction de la lumière clignotante.

7.2 Je voudrais afficher l'image directe

- Cliquez pour afficher une image en directe.

7.3 Je voudrais saisir des images

- Cliquez sur pour saisir les images.

[Note] Les images saisies seront affichées dans la région de l'onglet.

7.4 Je voudrais saisir des images sans interruption

- Cliquez pour ouvrir la configuration de mode continu. Cliquer [OK] après établissement.

<Note> Se référer à 6.7 Accéléré pour plus d'informations sur les paramètres d'Accéléré.

<Note> Les images saisies seront affichées dans la région de l'onglet.

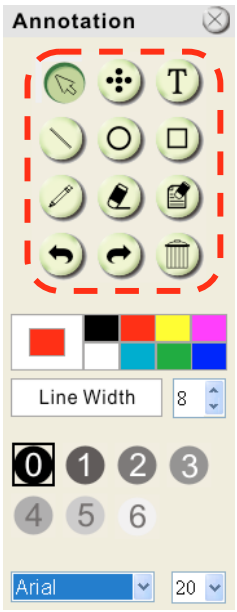
7.5 Je voudrais figer l'image directe

- Cliquez pour figer l'image directe de Ladibug™.
- Cliquez à nouveau pour ne plus figer.

7.6 Je voudrais annoter l'image affichée

<Note> Pour annoter l'image sauvegardée, veuillez ouvrir les images de la région de l'onglet.

- Cliquez sur pour ouvrir les outils d'annotations.
- Sélectionnez un outil d'annotation.



- Sélectionner la couleur de stylo.

- Choisir l'épaisseur de ligne.

- Sélectionnez la transparence.

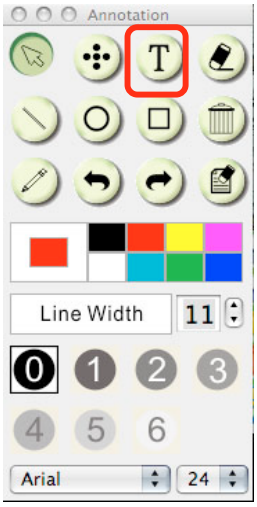
- Marquer ou annoter l'image affichée.

<Remarque> Vous pouvez cliquer **pour saisir des images si elles sont des Images direct. Vous pouvez cliquer [SAVE] ou [SAVE AS] pour sauvegarder les fichiers s'ils sont des fichiers d'image ouverts depuis l'onglet.**

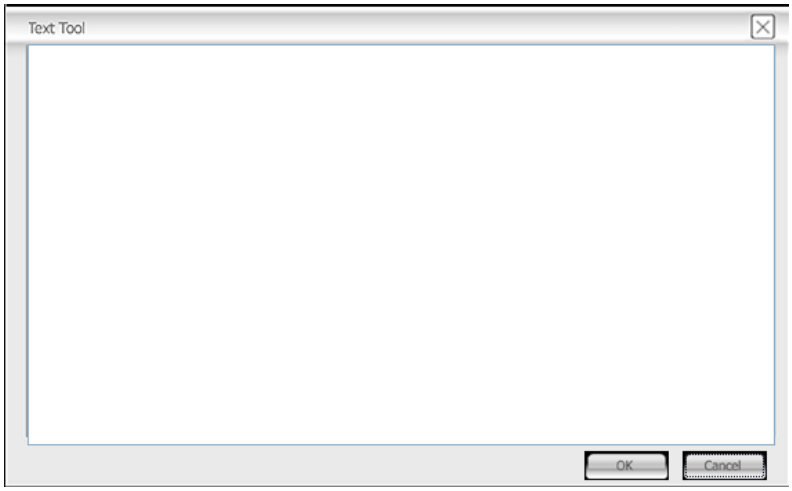
<Remarque> Vous pouvez ajouter une annotation lors de l'enregistrement mais ne pouvez pas la sauvegarder.

7.7 Je voudrais ajouter l'annotation textuelle aux images

- Cliquez sur pour ouvrir les outils d'annotations.
- Sélectionnez .



- Cliquez sur l'écran pour afficher la fenêtre [Text Tool].
- Saisir un texte dans la zone vierge et appuyez sur [OK].



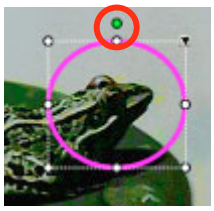
- Cliquez sur l'objet et sélectionnez la couleur du texte.

- Cliquez sur l'objet et sélectionnez la transparence.

- Cliquez sur l'objet et sélectionnez la police et la taille de police.

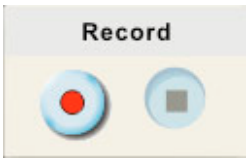
<Remarque> Vous pouvez cliquer **pour saisir des images si elles sont des Images direct. Vous pouvez cliquer [SAVE] ou [SAVE AS] sauvegarder des fichiers s'ils sont des dossiers image.**

7.8 Je voudrais ajuster l'object



- Pivoter la direction de l'objet : Cliquez sur l'objet et le déplacer vers le point vert sur l'écran. Appuyez et maintenez enfoncé le bouton gauche de la souris, et glisser à gauche et à droite pour faire pivoter l'objet.
- Modifier la taille de l'objet : Cliquez sur l'objet et le déplacer vers le point blanc sur l'écran. Appuyez et maintenez enfoncé le bouton gauche de la souris pour ajuster la taille de l'objet.
- Cliquez sur l'objet, puis cliquez sur l'icône « triangle inversé » en haut à droite de l'objet ou clic-droit sur l'objet pour ouvrir le menu opération. Veuillez vous référer à 6.4 Annotation pour plus d'informations sur le menu.

7.9 J'aimerais enregistrer des vidéos

- Cliquez sur pour ouvrir l'outil d'enregistrement. 

<Note> Cliquez **pour ouvrir la fenêtre des paramètres du format vidéo et de la source audio, veuillez vous référer à 6.6 Options pour plus d'informations.**

- Cliquez pour commencer à enregistrer.
- Cliquez sur pour arrêter l'enregistrement.
- Cliquez sur pour fermer l'outil d'enregistrement.

<Remarque> Vous pouvez ajouter une annotation lors de l'enregistrement mais ne pouvez pas la sauvegarder.

7.10 Je voudrais utiliser le mode masque

- Cliquez sur pour ouvrir le mode masque.
- Vous pouvez utiliser la souris pour modifier directement la longueur et la largeur du bloc.

- Cliquez pour modifier la transparence du bloc.
- Cliquez sur pour fermer le mode masque.

7.11 Je voudrais utiliser le mode projecteur

- Cliquez pour ouvrir le mode projecteur.
- Vous pouvez utiliser la souris pour modifier directement la longueur et la largeur du bloc.
- Cliquez pour modifier la transparence du bloc.
- Cliquez pour fermer le mode projecteur.

7.12 Je voudrais gérer les fichiers d'image sauvegardées

7.12.1 Sauvegarder comme nouveau fichier

- D'abord, cliquez l'image dans la fenêtre dans « Onglet » sur le côté gauche de l'écran.
- Cliquez [Save as] pour afficher la fenêtre « Sauvegarder l'image ».
- Entrez le « nom de fichier », et cliquez [Save] pour finir la sauvegarde.

7.12.2 Changer l'endroit de l'accès du fichier

- Cliquez [Directory] pour afficher la fenetre « Parcourir un dossier ».
- Après sélection de la position du dossier, cliquez [Confirm] pour changer le dossier ou les photos seront sauvegardées la prochaine fois.

7.12.3 Effacer un fichier

- D'abord, cliquez l'image dans la fenêtre dans « Onglet » sur le côté gauche de l'écran.
- Cliquez [Delete] pour supprimer le fichier.

7.12.4 Envoyer les fichiers par E-mail

- D'abord, cliquez l'image dans la fenêtre dans « Onglet » sur le côté gauche de l'écran.
- Cliquez [E-mail] pour ouvrir un nouvel E-mail.

8. Dépannage

8.1. Question : L'écran noir est affiché dans l'image de direct après que Ladibug™ ait été réinstallé

Solution :

1. Enlever Ladibug™ et puis remettre en marche l'ordinateur.
2. Réinstaller Ladibug™.

8.2. Question : Lorsque le Ladibug ™ est exécuté, aucune image ne s'affiche et un message d'erreur Ladibug apparait :

« Limitation vidéo du système atteinte. Veuillez vous référer à la section de dépannage du manuel d'utilisation de Ladibug. »

Solution :

1. Veuillez vérifiez si vous utilisez un bureau étendu (deux écrans) branché à l'ordinateur. Si oui, veuillez essayez de déplacer le raccourci Ladibug™ au bureau étendu (le second moniteur) et le lancer; Passez à l'étape 5 si vous n'utilisez pas un bureau étendu.
2. Si l'étape 1 ne fonctionne toujours pas, veuillez éteindre l'extension du bureau.
3. Si l'étape 2 ne fonctionne toujours pas, veuillez réduire la résolution de l'écran.
4. Si l'étape 3 ne fonctionne toujours pas, veuillez réinstaller le logiciel Ladibug™.
5. Téléchargez le fichier zip dll (mfc71.dll / msvcr71.dll est inclus) sur le site Lumens : http://www.Mylumens.com/goto.htm. Ensuite, décompressez le fichier téléchargé dans le dossier « Program Files / Ladibug », et redémarrez le Ladibug™.

8.3. Question : L'écran scintille lors de l'utilisation de Ladibug™ si un DC-A11 est connecté

Solution :

1. Veuillez modifier les paramètres de votre logiciel antivirus. N'utilisez pas Ladibug™ tant que le parefeu est activé.